



Wypożyczenie podstawowe:

1. Stół z księgą z legendą opartą na historii Drohiczyzna
2. Obrazy - czyli grafiki wydrukowane na A3 - oprawione w ramki - min. 15 sztuk.
3. Kredens z szufladkami - min. 100 mech/ ch szufladek, na dnie każdej rysunek innego produktu - na tylnej ścianie numer; 3 większe szuflady zamknięte na zamek numeryczny.
4. Stół z nadrukowanym/naklejonym na blacie rysunek stołu i miejscami dla gości; pod blatem szuflada, otwierana automatycznie po wykonaniu zadania.
5. Regał z książkami - min. 5 poziomów - około 100 książek.
6. Zabudowa z ukrytym za obrazem ostrym punktem świetlnym
7. Duża, historyczna mapa lub plan Drohiczyzna
8. Herb Drohiczyzna - historyczny lub aktualny herb Drohiczyzna, pozwalający na wybranie kodu przez dotknięcie/wcisnięcie poszczególnych jego elementów.
9. Skrzynia, w której ukryty został królewski głąb.
10. Drzwi z zamkiem elektronicznym.

Pozostałe elementy wyposażenia:

11. Długi stół z zastawą
12. Krzesła.
13. Lustro - półokrągłe
14. Zbroja lub inny element stroju z tamtych lat (to możemy zaktualizować z Mielnika, bezpłatnie).

PRACOWNIA PROJEKTYWNA SPIECIE PROJEKTOWA		PRACOWNIA PROJEKTOWA SPIECIE ANNA KONOPKO-GÓRSKA BIAŁYSTOK, UL. WOKODYŁOWSKIEGO 88/48	
INWESTYTOR:	URZĄD MIEJSKI W DROHICZYŃNIE UL. KRASZEWSKIEGO 5, 17-312 DROHICZYŃN	INWESTYTOR:	ROZBUDOWA TARCONIŃSKA MIEJSKIEGO W DROHICZYŃNIE NA DZIAŁCE O NR EMBIDENCYJNYM 429/18
PRZEMOT RYSUNKI:	POKOJ ESCAPE ROOM	PRZEMOT RYSUNKI:	POKOJ ESCAPE ROOM
FAZA: PROJEKT ARCHITEKTONICZNO-WYKONAWCZY			
ZESPÓŁ PROJEKTOWY:	IMIE I NAZWISKO	NR UPR:	PODPIS
PROJEKTANTA:	ANNA KONOPKO-GÓRSKA		
ARCHITEKTURA:	WNEFRZ		
WNEFRZ:	RADOSŁAW GÓRSKI		
SKALA:	DATA:	NR PRS:	INDEX:
1:25	14-08-2018	A1	A
			STR.